



Guida operativa per l'iscrizione ai progetti **InClasse**

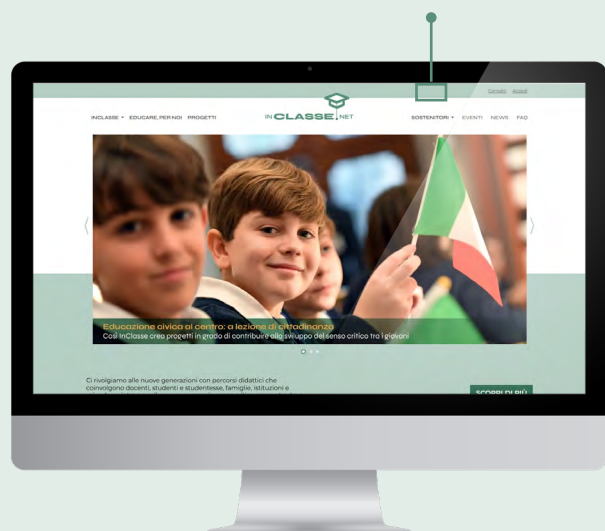


Guida operativa per l'iscrizione ai progetti **InClasse**



FASE 1: REGISTRAZIONE

Questa fase serve a creare un profilo utente personale sul portale InClasse



1

INCLASSE.NET

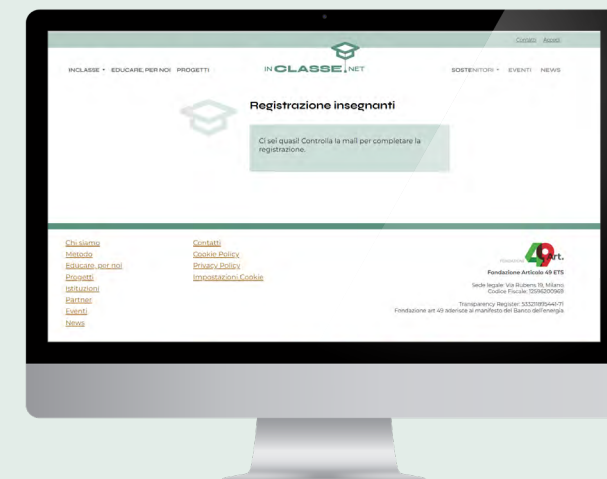
Dal sito cliccare in alto
a destra su «Accedi»



2

REGISTRATI

Se non si possiedono le credenziali, cliccare
su «Registrati» e compilare il form con nome,
cognome, e-mail, telefono e password



3

CONFERMA MAIL

Una volta compilato il form si riceve una mail
per completare la registrazione cliccando sul
pulsante “conferma e-mail”

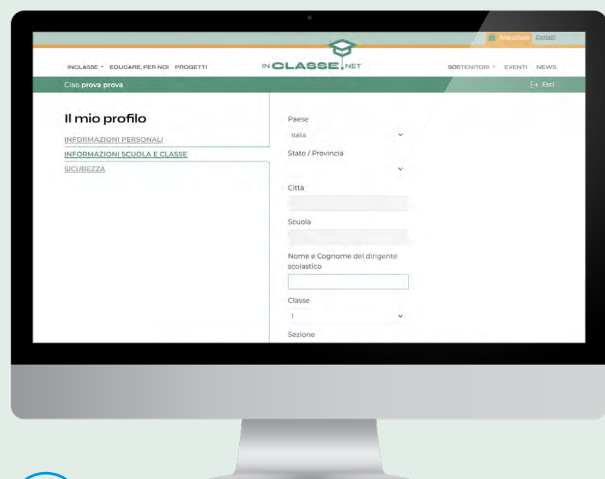


Guida operativa per l'iscrizione ai progetti **InClasse**



FASE 2: ISCRIVI UNA CLASSE

Questa fase serve per iscrivere una classe e collegarla al proprio profilo docente



4

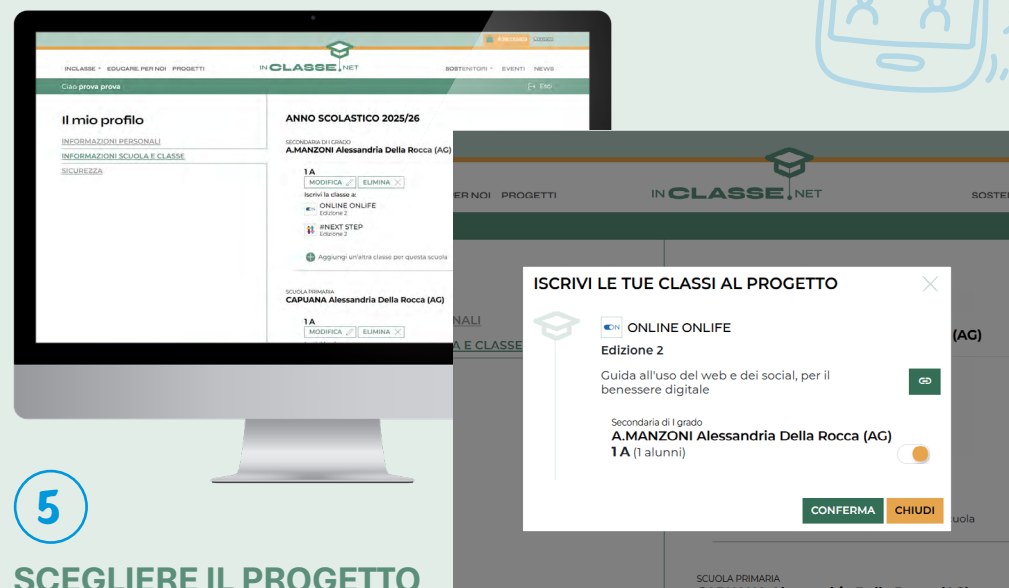
AGGIUNGI UNA SCUOLA/CLASSE

Compilare i campi del form con le informazioni su scuola e classe alla voce «Informazioni scuola e classe».

**Una classe può essere iscritta da un solo docente.
In caso di didattica condivisa, comunicare le proprie credenziali di accesso ai colleghi coinvolti**

FASE 3: ISCRIVI LA CLASSE AL PROGETTO

Questa fase serve per collegare una o più classi a un progetto didattico



5

SCEGLIERE IL PROGETTO

Selezionare e confermare il progetto tra quelli suggeriti per il grado scolastico.
Confermare il progetto scelto, altrimenti la classe non risulterà iscritta al corso.

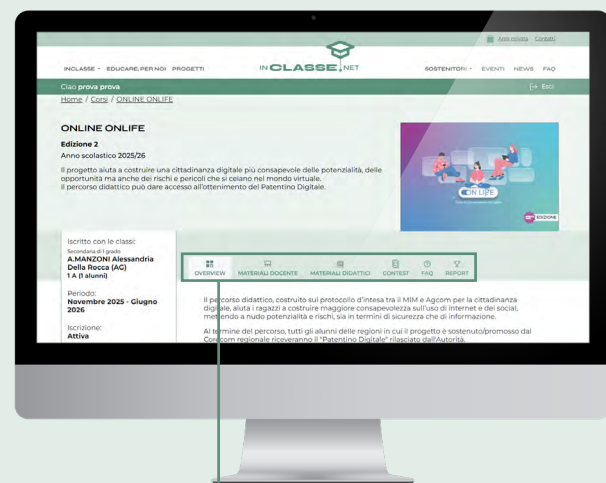


Guida operativa per l'iscrizione ai progetti **InClasse**



FASE 4: FRUIZIONE DEL PROGETTO

Questa fase serve per far sì che docenti
e studenti accedano ai contenuti didattici



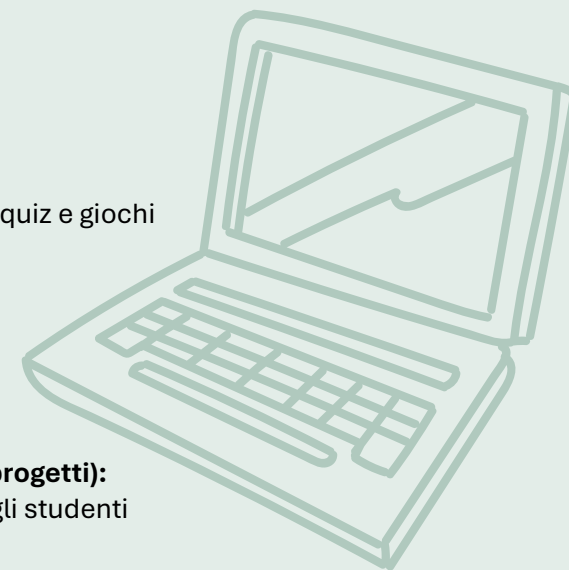
6

PAGINA PROGETTO

Una volta
compleata
l'iscrizione al
progetto, sulla
pagina sono fruibili
tutti i materiali.

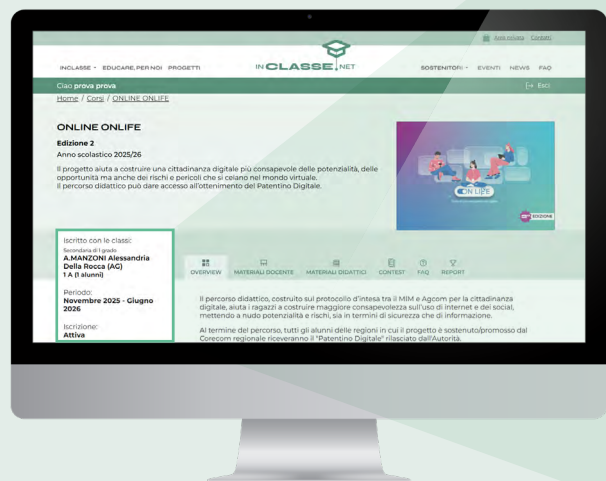
All'interno della pagina del progetto i contenuti sono divisi in:

- **Overview del progetto:**
panoramica del percorso
- **Materiale Docente:**
guida docente
- **Materiali Didattici:**
lezioni per la classe, pillole video, quiz e giochi
- **Contest:**
regolamento, scheda di iscrizione
- **FAQ:**
domande e risposte frequenti
- **Report (presente solo in alcuni progetti):**
per monitorare l'avanzamento degli studenti





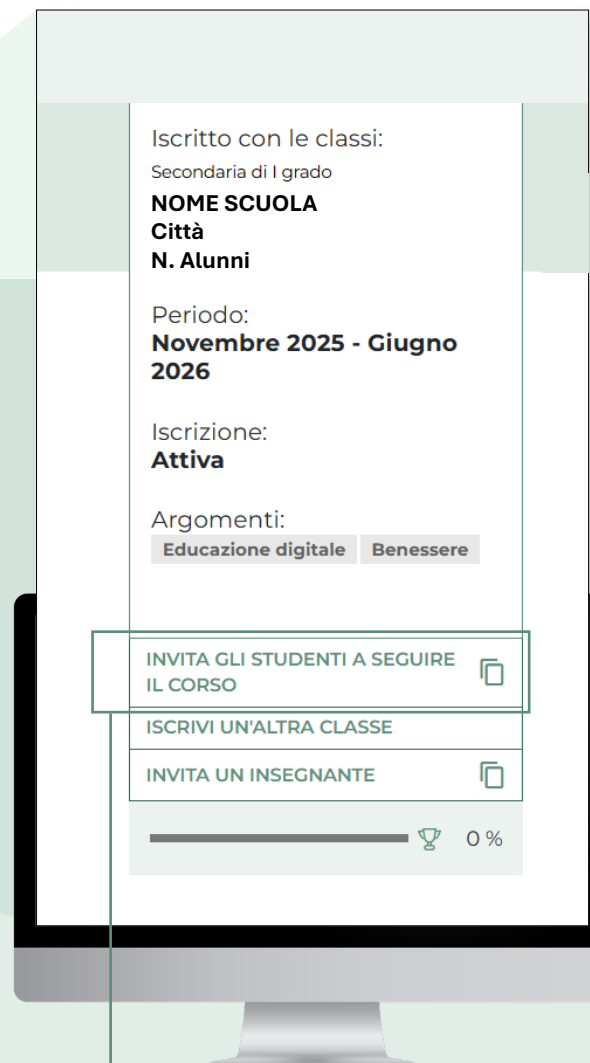
Guida operativa per l'iscrizione ai progetti **InClasse**



7

ACCESSO STUDENTI

Per far accedere direttamente gli studenti ai materiali didattici è necessaria l'iscrizione al portale. Per iscriversi, il docente deve inviare loro un link che ottiene cliccando a sinistra su "Invita gli studenti a seguire il corso"



8

INVITO INSEGNANTE

Per consigliare il progetto a un altro docente cliccare dalla spalla sinistra su «Invita un insegnante» e condividere il link. Il docente vedrà un'anteprima, per accedere ai materiali dovrà registrarsi alla piattaforma, inserire una scuola e una classe



Per problemi tecnici sull'uso della piattaforma, contattare l'indirizzo supporto@inclasse.net

ATTENZIONE: per completare l'iscrizione e utilizzare inclasse.net, allo studente è richiesto l'inserimento di un indirizzo e-mail valido. Poiché alcuni indirizzi istituzionali potrebbero non ricevere comunicazioni, suggeriamo di utilizzare le e-mail di adulti di riferimento. In alternativa, accertarsi di inserire il server email di inclasse.net tra i mittenti attendibili del sistema di posta elettronica scolastico.