



Guida all'uso consapevole del digitale

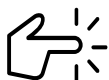
a.s. 26/27 - 3° Edizione

DESTINATARI

Ragazzi e ragazze della **Scuola Secondaria di 1° e 2° grado**

OBIETTIVI DELL'INIZIATIVA

Il progetto nasce per affiancare le istituzioni in un percorso di formazione della cittadinanza digitale, che affonda le sue radici nella conoscenza dei rischi e opportunità legate al mondo del web. Il percorso è propedeutico al rilascio del patentino digitale, un attestato di "navigatore consapevole" rilasciato dai CORECOM regionali che patrocinano l'iniziativa.



Presentazione dei contenuti del progetto

L'EDUCAZIONE CIVICA NELLE SCUOLE

Il progetto si inserisce nel **pillar 3 "CITTADINANZA DIGITALE"** previsto dalla **legge 92/2019**, trattando nello specifico **l'uso consapevole e responsabile degli strumenti digitali, lo sviluppo del pensiero critico, la sensibilizzazione ai rischi online, il contrasto del linguaggio dell'odio e l'educazione all'uso etico del web**. Il progetto è quindi utile allo studio dell'Educazione Civica, ricoprendo un monte ore indicativo compreso tra le **10 (minimo) e le 20 ore a discrezione del docente**.

GLI EVENTI LEGATI AL PROGETTO

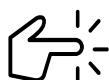
Evento di lancio del progetto

Il progetto rientra tra le iniziative educative della Fondazione articolo 49, ETS che promuove la valorizzazione dei diritti di cittadinanza e la consapevolezza dei doveri civici. Poiché la Fondazione si adopera per creare reti e forze di dialogo tra le istituzioni e i cittadini, i progetti educativi della Fondazione vengono presentati in **contesti istituzionali** (come la Camera o il Senato), all'interno di un **evento che gode del patrocinio delle più alte istituzioni nazionali**, realizzato in collaborazione con il Parlamento europeo.

Evento di premiazione

Per misurare l'impatto dell'iniziativa e consentire alle classi partecipanti di mettere in pratica, rielaborandoli, i contenuti del progetto, alla fine del percorso didattico è proposta la partecipazione a un contest premiante. Rappresentanti delle classi vincitrici sono invitate a

un evento di premiazione finale, che vede presenti tutti gli attori coinvolti nel progetto, organizzata in contesti istituzionali fortemente rappresentativi dei valori del progetto.



Rivivi l'evento di premiazione alla Sala della Regina - 4 giugno 2026

IL PERCORSO DIDATTICO IN CLASSE

Il programma didattico ai fini dell'ottenimento del patentino digitale è suddiviso in 10 moduli che sviluppano i seguenti argomenti:

(*) *Contenuti a cura di AgCom per le Regioni patrocinate dai Co.Re.Com*

MODULO 1	MODULO 2	MODULO 3	MODULO 4	MODULO 5		
Introduzione al percorso (*)	Tutela dei minori e responsabilità	Navigare sicuri in rete	Piattaforme social	Hate speech, cyberbullismo e cyberstalking		
MODULO 6	MODULO 7	MODULO 8	MODULO 9	MODULO 10	EXTRA	
Adescamento on-line	Cittadinanza digitale	Dipendenza digitale	Fake news	Conclusioni (*)	Intelligenza artificiale	

Il superamento di un quiz finale consente di ottenere un certificato utile al rilascio del Patentino da parte del Co.re.com.

I MATERIALI DIDATTICI

Il progetto mette a disposizione:

- Una **guida docente** con le linee guida del progetto
- **Presentazione** per tenere le lezioni in classe e **video tutorial**
- **Giochi e attività** utili alla rielaborazione dei contenuti
- **Quiz di valutazione**
- **Regolamento** del contest "Pay attentioN"

IL CONTEST

"Pay attentioN"

Per valutare l'impatto dell'iniziativa, alla fine del percorso le classi partecipano a un contest premiante che dà l'occasione di rielaborare i contenuti del progetto. I 3 migliori elaborati, valutati da una giuria di esperti, riceveranno un premio in materiale didattico.

TIMING

Iscrizioni al progetto: **da maggio 2026** accedendo alla piattaforma digitale inclass.net

Inizio percorso didattico in classe: **3 novembre 2026**

Termine del percorso e consegna elaborati contest: **7 maggio 2027**

I PROGETTI INCLASSE SONO PATROCINATI DA

